

แบบเสนอขออนุมัติเด็ก้าโครงวิทยานิพนธ์และการค้นคว้าอิสระ (ฉบับเต็ม)

หลักสูตร.....บริหารธุรกิจมหาบัณฑิต.....

สาขาวิชาบริการธุรกิจ

ระดับปริญญาโท

วิทยานิพนธ์

□ การค้นคว้าอิสระ

ระดับปริญญาเอก

□ วิทยานิพนธ์

1

1 հետո 2.1

เข้าศึกษา ภาคการศึกษาที่.....1..../.....2559... พั้นสภาพ ภาคการศึกษาที่..... ๓ / 2564

สอดคล้องกับประเด็นยุทธศาสตร์การวิจัยระดับบัณฑิตศึกษา

ยุทธศาสตร์ที่..... การพัฒนาท้องถิ่น.....

กลยุทธ์ที่..... ความมั่งคั่งทางเศรษฐกิจ.....

ลงชื่อ.....วิชว. อาจารย์ที่ปรึกษา วิทยานิพนธ์ การค้นคว้าอิสระ วันที่...../...../.....

ชื่อ-สกุล รหัสประจำตัว	เด็กโครงโดยย่อ	ข้อมูลเพิ่มเติม
	<p>และเพิ่มขึ้นกว่า 3 เท่า จาก 49 ครั้งต่อคนต่อปีในปี 2559 เป็น 151 ครั้งต่อคนต่อปีในปี 2563 ที่มูลค่าการทำธุรกรรมทางการเงินอยู่ที่ 282,000 ล้านบาท แต่ด้วยจำนวนผู้ใช้บริการเงินอิเล็กทรอนิกส์ที่มาก ในประเทศไทยถึง 31 ราย โดยเพิ่มขึ้น 7 รายในปี 2563 ทำให้ผู้ให้บริการเงินอิเล็กทรอนิกส์ผ่านแอพพลิเคชั่นระเปาเงินบนโทรศัพท์มือถือมีการแข่งขันในตลาดที่สูงขึ้นจากการเข้ามาของกลุ่มผู้ประกอบการรายใหม่ในตลาด ดังนั้นผู้จัดจึงมีความสนใจที่จะศึกษาการยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรมบริการ และการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ที่ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้งานระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของผู้ใช้บริการในจังหวัดปทุมธานี</p>	
	<p>คำถ้ามการวิจัย</p> <ol style="list-style-type: none"> การยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรมบริการ และการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้งานระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของผู้ใช้บริการในจังหวัดปทุมธานีอย่างไร ความคิดเห็นการยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรมบริการ และการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้งานระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของผู้ใช้บริการในจังหวัดปทุมธานีเป็นอย่างไร 	
	<p>วัตถุประสงค์การวิจัย</p> <ol style="list-style-type: none"> เพื่อศึกษาการยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรมบริการ และการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ที่ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้งานระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของผู้ใช้บริการในจังหวัดปทุมธานี เพื่อศึกษาความคิดเห็นในเรื่องการยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรมบริการ และการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ที่ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้งานระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของผู้ใช้บริการในจังหวัดปทุมธานี 	
	<p>สมมติฐานการวิจัย (ถ้ามี)</p> <ol style="list-style-type: none"> การยอมรับเทคโนโลยีส่งผลต่อการตัดสินใจใช้งานระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) นวัตกรรมบริการส่งผลต่อการตัดสินใจใช้งานระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) การตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้งานระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) 	
	<p>ข้อจำกัดของการวิจัย (ถ้ามี)</p> <p>-</p>	

ชื่อ-สกุล รหัสประจำตัว	เด็กโครงโดยย่อ	ข้อมูลเพิ่มเติม
	<p>กรอบแนวคิดในการวิจัย (โปรดระบุชื่อนักคิด แนวคิด ทฤษฎี และ ปี พ.ศ. ของแต่ละตัวแปร)</p> <p>การวิจัยครั้งนี้เป็นแบบผสมผสานวิธี โดยทำการศึกษาความสัมพันธ์ การยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรมบริการการตลาดผ่านสื่อสังคม ออนไลน์ที่ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้งานกระเพาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของผู้ใช้บริการในจังหวัดปทุมธานี ได้นำแนวคิด การยอมรับเทคโนโลยี (Davis Bagozze และ Warshaw, 1989) นวัตกรรมบริการ (อัญชิสา ชูศรี, 2014) การตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ (ณัฐรัตน์ พิชิร์วัตโชติกุล, 2015) การตัดสินใจ(Kotler & Keller, 2012) สามารถสรุป เป็นกรอบแนวคิดในการวิจัย ดังนี้</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> ตัวแปรต้น ตัวแปรตาม </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p>การยอมรับเทคโนโลยี (Technology Acceptance)</p> <ul style="list-style-type: none"> - การรับรู้ความสามารถ - ความต้องการใช้งาน - ทักษะที่มีอย่าง足夠 - ความต้องการใช้งาน <p>(Davis Bagozze และ Warshaw, 1989)</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p>การตัดสินใจใช้งานกระเพาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet)</p> <ul style="list-style-type: none"> - การรับรู้ถึงความต้องการ (Need Recognition) - การหาและหาข่าวสาร (Information Search) - การประเมินทางเลือก (Evaluation of Alternative) - การตัดสินใจซื้อ (Purchase Decision) - พฤติกรรมหลังซื้อ (Post Purchase Behavior) <p>(Kotler & Keller, 2012)</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p>นวัตกรรมบริการ (Service Innovation: SI)</p> <ul style="list-style-type: none"> - ข้อมูลการสนับสนุน (Information) - กระบวนการ (Process) - เทคโนโลยี (Technology) - สภาพแวดล้อม (Environment) <p>(อัญชิสา ชูศรี, 2014)</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 45%;"> <p>การตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ (Social Media Marketing)</p> <ul style="list-style-type: none"> - โฆษณาออนไลน์ (Online Advertising) - ชุมชนออนไลน์ (Online Community) - การต่อการแนะนำเพื่อนท่องเที่ยวผ่านอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Word of Mouth; E-WOM) <p>(เกียรติศักดิ์ ชูศรีชีวิต, 2020)</p> </div> </div>	
	<p>ภาพที่ 1.1 กรอบแนวคิดในการวิจัย</p> <p>ที่มา: การยอมรับเทคโนโลยี (Davis Bagozze และ Warshaw, 1989), นวัตกรรมบริการ (อัญชิสา ชูศรี, 2014), การตลาดผ่านสื่อสังคม ออนไลน์ (ณัฐรัตน์ พิชิร์วัตโชติกุล, 2015) การตัดสินใจ (Kotler & Keller, 2012)</p>	
	<p>คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย (นิยามเชิงปฏิบัติการ)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. เงินอิเล็กทรอนิกส์ Electronic Money หรือ e-Money หมายถึง มูลค่าเงินจริงที่ถูกบันทึกในสื่ออิเล็กทรอนิกส์และใช้ผ่านแอพพลิเคชั่น กระเพาเงินออนไลน์ในโทรศัพท์มือถือ ซึ่งผู้ใช้บริการได้ชำระเงิน ล่วงหน้า (Pre-paid) แล้วผู้ให้บริการ e-Money ผ่านการโอนเงินจาก บัญชีเงินฝาก การตัดบัญชีผ่านบัตรเครดิต ผ่านการฝากเงินเข้าบัญชีเงิน อิเล็กทรอนิกส์ สามารถใช้ชำระสินค้าและบริการผ่านแอพพลิเคชั่น บาร์โค้ดและคิวอาร์โค้ด 	

ชื่อ-สกุล รหัสประจำตัว	เค้าโครงโดยย่อ	ข้อมูลเพิ่มเติม
	<p>2. การยอมรับเทคโนโลยี หมายถึง พฤติกรรมของผู้ใช้งานกระ perse เกิน อิเล็กทรอนิกส์ที่ทำความเข้าใจในเทคโนโลยีและตระหนักรู้ถึงการนำเทคโนโลยีมาใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อตนเอง เพื่ออำนวยความสะดวกในการใช้งาน ชีวิตประจำวัน ได้แก่การรับรู้ถึงประโยชน์ ความง่ายในการใช้งาน ทัศนคติที่มีต่อการใช้ และความตั้งใจที่จะใช้งาน</p> <p>3. นวัตกรรมบริการ หมายถึง การเปลี่ยนแปลงและพัฒนาสินค้าและบริการ เพื่อยกระดับประสิทธิภาพและประสิทธิผลของการดับการ บริการรวมถึงสร้างมูลค่าเพิ่ม สร้างปฏิสัมพันธ์และตอบสนองความต้องการอันหลากหลายของลูกค้าที่มีมากขึ้น</p> <p>4. การตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ หมายถึง การตลาดที่สามารถตอบโต้ได้เป็นการใช้สื่ออินเทอร์เน็ตเพื่อการสื่อสารกับผู้ใช้งานกระ perse เกิน อิเล็กทรอนิกส์ เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพทางการตลาด ได้แก่ การโฆษณาออนไลน์ ชุมชนออนไลน์ (Online Community) และการสื่อสารแบบปากต่อปากผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์</p> <p>5. การตัดสินใจ หมายถึง การเลือกทางเลือกที่ดีที่สุดจากทางเลือก หลายทางเลือก เพื่อให้ได้รับประโยชน์สูงสุด และโดยมีความเสียหาย ผิดพลาดน้อยที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้จากการตัดสินใจใช้งานกระ perse เกิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet)</p> <p>วิธีดำเนินการวิจัย (โดยย่อ)</p> <p>การศึกษาเรื่องการยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรมบริการ และ การตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ที่ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้งานกระ perse เกิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของผู้ใช้บริการในจังหวัดปทุมธานี โดย กำหนดรูปแบบการศึกษาเป็นการวิจัยเชิงผสมผสาน (Mixed methodology) โดยเริ่มจากการวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative research) และวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative research) ซึ่งการวิจัย เชิงคุณภาพจัดทำขึ้นเพื่อกับข้อมูลนำมาสนับสนุนวิจัยเชิงปริมาณในการอธิบายความคิดเห็นเพิ่มเติมเกี่ยวกับตัวแปรที่ศึกษาของกลุ่ม ตัวอย่าง โดยการดำเนินการวิจัยแบ่งออกเป็น 2 ส่วนดังนี้</p> <p>ส่วนที่ 1 การวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative research) ประชากรและกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย</p> <p>ประชากรที่ใช้ในการวิจัย คือ ผู้ใช้งานกระ perse เกิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ในจังหวัดปทุมธานี และมีประสบการณ์การใช้งานเป็นประจำกระ perse เกิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ผ่านโทรศัพท์มือถือ</p> <p>กลุ่มตัวอย่างของการวิจัย คือ ผู้ใช้งานกระ perse เกิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ในจังหวัดปทุมธานีจากประชากรรวมทั้งสิ้น</p>	

ลงชื่อ.....*กฟ.*.....อาจารย์ที่ปรึกษา วิทยานิพนธ์ การค้นคว้าอิสระ วันที่...../...../.....
 02 มี.ค. 2564

ชื่อ-สกุล รหัสประจำตัว	เค้าโครงโดยย่อ	ข้อมูลเพิ่มเติม
	<p>1,163,604 คน ผู้วิจัยใช้สูตรคำนวนขนาดกลุ่มตัวอย่างของ Cochran (1977) ได้กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษา 385 ตัวอย่าง</p> $n = \frac{Z^2}{4e^2}$ <p>n = ขนาดของกลุ่มอย่าง</p> <p>Z = ค่าปกติมาตรฐานที่ระดับความเชื่อมั่น 95% มีค่าเท่ากับ 1.96</p> <p>E = ค่าความคลาดเคลื่อนในการประมาณการค่าเฉลี่ยประชากร มีค่าเท่ากับ 0.05</p> $n = \frac{(1.96)^2}{4(0.05)^2}$ $= 384.16 = 385$ <p>จากการคำนวนข้างต้น ได้กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษา 385 ตัวอย่าง และสำรองเพื่อแบบสอบถามไม่สมบูรณ์ 15 ตัวอย่าง จะได้ขนาดตัวอย่างรวมทั้งสิ้นจำนวน 400 ตัวอย่าง</p> <p>วิธีการในการสุ่มกลุ่มตัวอย่าง จากประชากรรวมทั้งสิ้น 1,163,604 คนในจังหวัดปทุมธานี ซึ่งไม่ทราบสัดส่วนประชากรผู้ใช้งานกระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) จึงใช้วิธีการในการสุ่มกลุ่มตัวอย่างแบบสะดวก (Convenience) โดยผู้วิจัยได้แจกแบบสอบถามกับกลุ่มตัวอย่างที่เป็นผู้ใช้งานกระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ในจังหวัดปทุมธานี รวมทั้งหมด 400 ตัวอย่าง</p> <p>ความถูกต้องและความน่าเชื่อถือของเครื่องมือ</p> <ol style="list-style-type: none"> ความเที่ยงตรง (Validity) ผู้วิจัยได้นำแบบสอบถามที่ได้จากการบททวนเอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้องให้ผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 ท่าน ทำการตรวจสอบความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา (Content validity) และความเหมาะสมของภาษาที่ใช้ (Wording) เพื่อนำแบบสอบถามไปปรับปรุงและแก้ไขก่อนนำไปเก็บข้อมูลจริงโดยคำตามแต่ละข้อต้องมีค่า IOC ไม่ต่ำกว่า 0.6 ความเชื่อมั่น (Reliability) ผู้วิจัยได้นำแบบสอบถามที่ได้สร้างขึ้นมาและได้นำไปปรับปรุงแก้ไขตามคำแนะนำของผู้เชี่ยวชาญเพื่อทำการทดสอบ (Try-out) จำนวน 30 ชุด เกณฑ์สัมประสิทธิ์แอลfa (Alpha coefficient) ที่ได้นำเสนอไว้คือค่า α มากกว่า และเท่ากับ 0.7 (ศิริชัย กาญจนวاسي. 2544) 	

ชื่อ-สกุล รหัสประจำตัว	เด้าโครงโดยย่อ	ข้อมูลเพิ่มเติม										
	<p>การสร้างเครื่องมือในการเก็บข้อมูล</p> <p>เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลครั้งนี้เป็นแบบสอบถาม โดยแบ่งออกเป็น 5 ส่วน ดังต่อไปนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม ส่วนที่ 2 แบบสอบถามเกี่ยวกับการยอมรับเทคโนโลยี ประกอบด้วย การรับรู้ถึงประโยชน์ ความง่ายต่อการใช้งาน ทัศนคติที่มีต่อการใช้ ความตั้งใจที่จะใช้งาน ส่วนที่ 3 แบบสอบถามเกี่ยวกับนวัตกรรมบริการ ส่วนที่ 4 แบบสอบถามเกี่ยวกับการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ ประกอบด้วย โฆษณาออนไลน์ ชุมชนออนไลน์ การสื่อสารแบบปากต่อปากผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ส่วนที่ 5 แบบสอบถามเกี่ยวกับการตัดสินใจของผู้ใช้งาน ประเมินอิเล็กทรอนิกส์ <p>แบบสอบถามส่วนที่ 2, 3, 4 และ 5 เป็นการประเมินระดับความเห็น มีลักษณะคำตอบเป็นมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ ตามวิธีของลิคิร์ท (Likert Ration Scales) ซึ่งประกอบด้วย</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>5</td> <td>หมายถึง ความเห็นด้วยมากที่สุด</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>หมายถึง ความเห็นด้วยมาก</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>หมายถึง ความเห็นด้วยปานกลาง</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>หมายถึง ความเห็นด้วยน้อย</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>หมายถึง ความเห็นด้วยน้อยที่สุด</td> </tr> </table> <p>วิธีการรวมข้อมูล</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. แหล่งข้อมูลปฐมภูมิ (Primary Data) เป็นข้อมูลที่มาจากการรวบรวมโดยการใช้แบบสอบถามกับกลุ่มตัวอย่างเพื่อนำมาวิเคราะห์ 2. แหล่งข้อมูล (Secondary Data) ได้แก่ ข้อมูลที่ผู้วิจัยได้ทำการศึกษา ค้นคว้ามาจากแหล่งต่าง ๆ คือ หนังสือทางวิชาการ บทความ วารสาร เอกสาร วิทยานิพนธ์ งานวิจัยอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการวิจัยครั้งนี้ และข้อมูลทางอินเตอร์เน็ต <p>การใช้สถิติวิเคราะห์ข้อมูล</p> <p>การวิเคราะห์และแปลงผลข้อมูลในการศึกษาวิจัยครั้งนี้ จะวิเคราะห์และหาค่าทางสถิติ โดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติเพื่อใช้อธิบายความสัมพันธ์ ดังนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพรรณนา (Descriptive Statistics) ใช้วิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง นำเสนอเป็นค่าเฉลี่ย ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ตามแนวคิดของ บุญชุม ศรีสะอาด (2545) ดังนี้ 	5	หมายถึง ความเห็นด้วยมากที่สุด	4	หมายถึง ความเห็นด้วยมาก	3	หมายถึง ความเห็นด้วยปานกลาง	2	หมายถึง ความเห็นด้วยน้อย	1	หมายถึง ความเห็นด้วยน้อยที่สุด	
5	หมายถึง ความเห็นด้วยมากที่สุด											
4	หมายถึง ความเห็นด้วยมาก											
3	หมายถึง ความเห็นด้วยปานกลาง											
2	หมายถึง ความเห็นด้วยน้อย											
1	หมายถึง ความเห็นด้วยน้อยที่สุด											

ชื่อ-สกุล รหัสประจำตัว	เด็กโครงโดยย่อ				ข้อมูลเพิ่มเติม				
	ค่าเฉลี่ย	4.51-5.00	หมายถึง	ระดับมากที่สุด					
	ค่าเฉลี่ย	3.51-4.50	หมายถึง	ระดับมาก					
	ค่าเฉลี่ย	2.51-3.50	หมายถึง	ระดับปานกลาง					
	ค่าเฉลี่ย	1.51-2.50	หมายถึง	ระดับน้อย					
	ค่าเฉลี่ย	1.00-1.50	หมายถึง	ระดับน้อยที่สุด					
	กรณีวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างการยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรม บริการ และการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ที่มีผลต่อการตัดสินใจใช้บริการกระแสเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) โดยใช้ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ แบบเพียร์สัน (Pearson Product – Moment Correlation Coefficients) เกณฑ์การแปลผลความสัมพันธ์ของค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ระหว่างการยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรม บริการ การตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ที่มีผลต่อการตัดสินใจใช้บริการกระแสเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) กำหนดเกณฑ์การ แปลความหมาย 5 ระดับ ดังนี้ (พวงรัตน์ ทวีรัตน์, 2540) ดังนี้								
	ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ระดับความสัมพันธ์								
	มีค่า 0.81 ขึ้นไป	มีความสัมพันธ์กันในระดับสูง							
	ระหว่าง 0.61 – 0.80	มีความสัมพันธ์กันในระดับค่อนข้างสูง							
	ระหว่าง 0.41 – 0.60	มีความสัมพันธ์กันในระดับปานกลาง							
	ระหว่าง 0.20 – 0.41	มีความสัมพันธ์กันในระดับค่อนข้างต่ำ							
	ต่ำกว่า 0.20	มีความสัมพันธ์กันในระดับต่ำ							
	2. การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงอนุมาน (Inferential Statistics)								
	ใช้วิเคราะห์เพื่อทดสอบสมมติฐาน โดยใช้สถิติความถดถอยเชิงพหุ Multiple Regression Analysis เพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างการยอมรับเทคโนโลยีกับการตัดสินใจเลือกใช้กระแสเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) และเพื่อศึกษาความสัมพันธ์ระหว่าง นวัตกรรม บริการ กับการตัดสินใจเลือกใช้กระแสเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) และเพื่อศึกษาความสัมพันธ์ระหว่าง การตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ กับการตัดสินใจเลือกใช้กระแสเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet)								
	ส่วนที่ 2 การวิจัยเชิงคุณภาพ (Qualitative research)								
	ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง								
	ประชากรที่ใช้ในการศึกษา คือ 1) ผู้ประกอบการธุรกิจหรือร้านค้าที่รับชำระค่าสินค้าและบริการด้วยกระแสเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ในจังหวัดปทุมธานีที่มีหน้าร้าน โดยการเลือกกลุ่มตัวอย่างจะพิจารณาจากประเภทธุรกิจ ร้านอาหาร ร้านเครื่องดื่มและร้านสะดวกซื้อ จำนวน 6 ตัวอย่าง 2) ผู้ใช้งานกระแสเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ที่มีประสบการณ์การใช้งานกระแสเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ผ่านโทรศัพท์มือถือเป็นประจำ และใช้กระแสเงิน								

ชื่อ-สกุล รหัสประจำตัว	เด็กคงโดยย่อ	ข้อมูลเพิ่มเติม
	<p>อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ชำระค่าสินค้าและบริการที่ร้านของผู้ประกอบการธุรกิจหรือร้านค้าจำนวน 6 ตัวอย่าง รวมทั้งสิ้นจำนวน 12 ตัวอย่าง ด้วยการเลือกตัวอย่างแบบเจาะจง (Purposive sampling) โดยเก็บข้อมูลจากแบบสัมภาษณ์แบบเจาะลึก (In-depth interview form) ให้ตรงตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้</p> <p>เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล</p> <p>ผู้วิจัยได้เตรียมแนวการสัมภาษณ์เป็นแบบสัมภาษณ์กึ่งโครงสร้าง (Semi Structured interview) เป็นเครื่องมือในการสัมภาษณ์เชิงลึกในประเด็นที่เกี่ยวกับการยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรม บริการ และการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ของผู้ใช้งานกระเปาเงิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของผู้ใช้บริการในจังหวัดปทุมธานี โดยข้อมูลที่ได้นั้นจะช่วยยืนยันผลการวิจัยเชิงปริมาณ ตลอดจนปัญหาและอุปสรรค รวมทั้งข้อเสนอแนะแนวทางการแก้ไขปัญหาของการใช้กระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ในจังหวัดปทุมธานี และก่อนที่จะนำเครื่องมือเหล่านี้ไปใช้ ผู้วิจัยนำไปขอความเห็นชอบจากอาจารย์ที่ปรึกษา ผู้เชี่ยวชาญ และนักวิชาการ เพื่อตรวจสอบความถูกต้องในเนื้อหาว่ามีความครอบคลุมวัตถุประสงค์และกรอบแนวคิดได้อย่างครบถ้วนหรือไม่ โดยแนวการสัมภาษณ์ ผู้วิจัยจะแบ่งการสัมภาษณ์เป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่มผู้ประกอบการธุรกิจหรือร้านค้าที่มีหน้าร้านและรับชำระค่าสินค้าและบริการด้วยกระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ในจังหวัดปทุมธานี จากประเภทธุรกิจ ร้านอาหาร ร้านเครื่องดื่มและร้านสะดวกซื้อ 2) ผู้ใช้งานกระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ที่มีประสบการณ์การใช้งานกระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ผ่านโทรศัพท์มือถือเป็นประจำ ด้วยข้อคำถามที่ครอบคลุมวัตถุประสงค์หลักที่ได้กำหนดไว้ในกรอบการวิจัย ดังนี้คือ</p> <p style="text-align: center;">แนวคำถามสำหรับการสัมภาษณ์ผู้ใช้งานกระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ที่ใช้บริการหน้าร้าน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. แนวคำถามเกี่ยวกับการยอมรับเทคโนโลยีส่งผลกระทบต่อการตัดสินใจใช้งานกระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของท่านอย่างไร 2. แนวคำถามนวัตกรรมบริการส่งผลกระทบต่อการตัดสินใจใช้บริการกระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของท่านอย่างไร 3. แนวคำถามการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ส่งผลกระทบการตัดสินใจใช้บริการกระเปาเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของท่านเป็นอย่างไร <p style="text-align: center;">แนวคำถามสำหรับการสัมภาษณ์ผู้ประกอบการธุรกิจหรือ</p>	

ลงชื่อ.....
✓ ✓ - อาจารย์ที่ปรึกษา วิทยานิพนธ์ การค้นคว้าอิสระ วันที่.....02.08.2020

ชื่อ-สกุล รหัสประจำตัว	เด้าโครงโดยย่อ	ข้อมูลเพิ่มเติม
	<p>ร้านค้าที่มีหน้าร้านและรับชำระค่าสินค้าและบริการด้วยระบบเป้าเงิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet)</p> <p>1. แนวคิดตามเกี่ยวกับการบริหารจัดการการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ของท่านเป็นอย่างไร</p> <p>2. แนวคิดการบริหารจัดการการยอมรับเทคโนโลยีของท่านเป็นอย่างไร</p> <p>3. แนวคิดการบริหารจัดการคุณภาพของระบบสารสนเทศของท่านเป็นอย่างไร</p> <p>การตรวจสอบข้อมูล ผู้วิจัยตรวจสอบความน่าเชื่อถือของข้อมูลที่ได้มา นั้นด้วยวิธีสามเหลี่า (Triangulation) (ชาญ โพสิตา, 2552) ด้วยการ ตรวจสอบโดยการเปรียบเทียบข้อมูลที่ได้มา กับแนวคิด ทฤษฎีต่างๆไป จากเดิม ตีความข้อมูลแตกต่างกันได้มากน้อยเพียงใด ตามรูปแบบของ Miles, & Huberman (1994) ได้แก่ 1) ด้านแหล่งเวลา (Times) 2) ด้านแหล่งสถานที่ (Places) 3) ด้านแหล่งบุคคล (Persons)</p> <p>การวิเคราะห์ข้อมูลเชิงคุณภาพ ผู้วิจัยได้วิเคราะห์ข้อมูลตามแนวคิด ของ Miles, & Huberman (1994) ประกอบด้วย ขั้นตอนสำคัญ 3 ประการ ได้แก่ 1) การลดทอนข้อมูล (Data reduction) 2) การจัด ระเบียบข้อมูล (Data display) 3) การหาข้อสรุปการตีความและการ ตรวจสอบความถูกต้องให้ตรงประเด็นกับผลของการวิจัย (Conclusion drawing and verification)</p> <p>ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ</p> <ul style="list-style-type: none"> 1. ผลการศึกษาของงานวิจัยนี้ทำให้ทราบถึงการยอมรับเทคโนโลยี นวัตกรรมบริการและการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ ที่ส่งผลต่อการ ตัดสินใจใช้งานระบบเป้าเงิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) ของผู้ใช้บริการ ในจังหวัดปทุมธานี 2. ผลการศึกษาของงานวิจัยนี้สามารถนำไปเป็นแนวทางในการ ประยุกต์ใช้หรือวางแผนกลยุทธ์ของผู้ประกอบการธุรกิจระบบเป้าเงิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) 3. ผลการศึกษาของงานวิจัยนี้สามารถนำไปเป็นแนวทางในการ ประยุกต์ใช้กับผู้ประกอบการธุรกิจร้านค้าที่รับชำระค่าสินค้าและ บริการด้วยระบบเป้าเงิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) 4. ผลการศึกษาของงานวิจัยนี้สามารถนำไปเป็นแนวทางให้กับผู้กำลัง ตัดสินใจใช้บริการระบบเป้าเงิน อิเล็กทรอนิกส์ (e-Wallet) 	

ชื่อ-สกุล รหัสประจำตัว	เค้าโครงโดยย่อ	ข้อมูลเพิ่มเติม
	<p>เอกสารอ้างอิง</p> <p>วัลย์ชรัตน์ นพเก้า. (2561). ปัจจัยที่มีผลต่อพฤติกรรมการเลือกใช้บริการชำระเงินผ่านแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ (Mobile Payment) ของผู้ให้บริการที่เป็นสถาบันการเงิน และผู้ให้บริการที่ไม่ใช่สถาบันการเงิน(Non-Bank). การค้นคว้าอิสระ. เศรษฐศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ นับที่ 100 ทองดี.(2561). อิทธิพลภาพลักษณ์องค์กร การยอมรับเทคโนโลยีและการรับรู้ความเสี่ยงที่มี อิทธิพลต่อการตัดสินใจเลือกใช้ระบบเป้าเงินอิเล็กทรอนิกส์ของผู้ใช้บริการในเขตกรุงเทพมหานคร. วิทยานิพนธ์ บริหารธุรกิจมหาบัณฑิต บริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนบุรี อัญชิสา ชูศรี.(2557). นวัตกรรมบริการ การแสดงความรับผิดชอบต่อสังคม และการตลาดแบบปากต่อปากที่ส่งผลต่อการตัดสินใจเข้ารับบริการของผู้ป่วย โรงพยาบาลเอกชนในเขตกรุงเทพมหานคร. การค้นคว้าอิสระ บริหารธุรกิจมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยกรุงเทพ</p> <p>ณัฏฐนันท์ พิริวัฒนกุล. (2558). การยอมรับเทคโนโลยีโทรศัพท์มือถือ การตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ และพฤติกรรมผู้บริโภค ออนไลน์ที่ส่งผลต่อความตั้งใจซื้อสินค้าออนไลน์ผ่านแอปพลิเคชัน. การค้นคว้าอิสระ บริหารธุรกิจมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยกรุงเทพ</p> <p>เกียรติศักดิ์ สุขศรีชวลิต. (2563). ปัจจัยการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ และปัจจัยด้านการยอมรับเทคโนโลยีที่มีอิทธิพลต่อความตั้งใจเลือกชำระเงินผ่านทางแอปพลิเคชัน “True Money Wallet” ของผู้ใช้บริการในเขตกรุงเทพมหานคร. วารสารวิทยาลัยดุสิตธานี ปีที่ 14 ฉบับที่ 1 เดือนมกราคม - เมษายน 2563</p> <p>Kotler, P., & Keller, K.L. (2012). Marketing management (14th ed.). Kendallville: Pearson/Prentice Hall.</p> <p>Cochran, W. G. (1977). Sampling Techniques. (3rd ed). New York: John Wiley & Sons.</p> <p>กฤตไสรา ทิพย์ปัญญาวงศ์.(2561). การศึกษาปัญหาและแรงจูงใจในการใช้งานเงินอิเล็กทรอนิกส์ (e-Money) ผ่านโทรศัพท์มือถือ ในประเทศไทย. ค้นคว้าอิสระ วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต การบริหารการตลาด คณะพาณิชยศาสตร์และการบัญชี มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์</p> <p>พีรันดร ฉัตรภรณ์วิเชียร. (2559). ปัจจัยที่มีอิทธิพลเชิงบวกต่อการรับรู้ของผู้บริโภคในเขตธนบุรี และเขตบางพลัด ในกรุงเทพมหานครต่อระบบชำระเงินอิเล็กทรอนิกส์. การค้นคว้าอิสระ บริหารธุรกิจมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยกรุงเทพ</p>	